

FLORENT MARTINAIS

Level & Game Designer

A la recherche de nouvelles opportunités

**DISPONIBLE DÈS
JUILLET 2019**

✉ florent.martinais@gmail.com

📍 <http://florent-martinais.com>

☎ +33 6 30 23 97 77

in <http://fr.linkedin.com/in/florentmartinais>

📍 26 rue Montgallet
75012 Paris - France

Compétences informatiques

Visual Scripting

Level Building

Programmation

Suite Adobe Ai, PS, Id

bases

familier

avancé

Langues

- Français : langue maternelle

- Anglais : bilingue

Loisirs

Jeux : Jeux de plateau, jeux de cartes, jeux de rôle (MJ) RPG, indie, versus fighting

Animation japonaise

Sciences et nouvelles technologie

EXPERIENCE

jan. 2019
- présent

Ubisoft (Montreuil, France)

World Building Dev Tester, *GhostRecon Breakpoint*
Design et organisation des plans de test qualité, communication avec les équipes QC et les développeurs, aide aux world builders sur les outils de debug et sur le moteur de jeu

fev. 2016
mars 2018

Quantic Dream (Paris, France)

Game Builder NPC sur *DETROIT*

Design et implémentation (scripting, building) de tous les éléments liés aux personnages non jouables (IA, habillage des séquences)

sept.-dec.
2015

Cyanide Studio (Nanterre, France)

Stagiaire **Level Builder** sur *Tour De France*.

Travail des problématiques liées à la crédibilité et au réalisme de l'environnement

juil.-sept.
2014

Trident College (Nagoya, Japon)

Réalisation de projets 3DS et mobiles présentés aux entreprises h.a.n.d, Nipon Ichi Software et From Software

mai-juil.
2011

Bigben Interactive (Lesquin, France)

Stagiaire en tant que designer de produits

FORMATION

2012-2015

Master en Management et Game Design

SUPINFOGAME (Valenciennes, France)

2010-2012

BTS en Design de Produits

ESAAT Roubaix

2009-2010

Classe de Mise à Niveau en Arts Appliqués

ESAAT Roubaix

2009

Baccalauréat Scientifique

PROJET

2014-2015

Warpath - stratégie en temps réel

Projet de fin d'études (1 an), équipe de 7

Level designer, level builder, game designer

PROFIL PROFESSIONNEL

- Prioriser le **lien** étroit entre **level design**, approche **esthétique** et solution **technique**
- Prioriser l'**expérience utilisateur**
- **Curieux**
- Désireux d'**apprendre** et de **progresser**