

# FLORENT MARTINAIS

## Level Designer

A la recherche de nouvelles opportunités

### Disponible à tout moment

✉ [florent.martinais@gmail.com](mailto:florent.martinais@gmail.com)

📍 <http://florent-martinais.com>

☎ +33 6 30 23 97 77

in <http://fr.linkedin.com/in/florentmartinais>

📍 26 rue Montgallet  
75012 Paris - France

### Compétences informatiques

Visual Scripting

Level Building

Programmation

Suite Adobe Ai, PS, Id

bases      familier      avancé

### Langues

- Français : langue maternelle

- Anglais : bilingue

### Loisirs

Jeux : Jeux de plateau, jeux de cartes, jeux de rôle (MJ) indie games, versus fighting

Animation japonaise

Modélisme

## EXPERIENCE

- août 2020 - présent **Ubisoft** (Montreuil, France)  
**Level Designer**, *Skull & Bones*  
Design et implémentation (Anvil) de contenu semi-procédural en open world.
- jan. 2019 - juil. 2020 **Ubisoft** (Montreuil, France)  
**World Building Dev Tester**, *GhostRecon Breakpoint*  
Design et organisation des plans de test qualité, communication avec les équipes QC et les développeurs, aide aux world builders sur les outils de debug et sur le moteur de jeu
- fév. 2016 - mars 2018 **Quantic Dream** (Paris, France)  
**Game Builder NPC** sur *DETROIT*  
Design et implémentation (scripting, building) de tous les éléments liés aux personnages non jouables (IA, habillage des séquences)
- sept.-déc. 2015 **Cyanide Studio** (Nanterre, France)  
Stagiaire **Level Builder** sur *Tour De France*.  
Travail des problématiques liées à la crédibilité et au réalisme de l'environnement
- juil.-sept. 2014 **Trident College** (Nagoya, Japon)  
Réalisation de projets 3DS et mobiles
- mai-juil. 2011 **Bigben Interactive** (Lesquin, France)  
Stagiaire en tant que designer de produits

## FORMATION

- 2012-2015 **Master en Management et Game Design**  
**SUPINFOGAME** (Valenciennes, France)
- 2010-2012 **BTS en Design de Produits**  
ESAAT Roubaix
- 2009-2010 **Classe de Mise à Niveau en Arts Appliqués**  
ESAAT Roubaix
- 2009 **Baccalauréat Scientifique**

## PROFIL PROFESSIONNEL

- Prioriser le **lien** étroit entre **level design**, approche **esthétique** et solution **technique**
- Prioriser l'**expérience utilisateur**
- **Curieux**
- Ne jamais cesser d'**apprendre** et de **progresser**